

# Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #1090

## Change layer name in Metadata from properties

09/05/2012 12:21 PM - Vicent Domenech

<b>Status:</b> Won't fix	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Low	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b>	
<b>Category:</b> Document view	
<b>Target version:</b>	
<b>Severity:</b>	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.0.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2051	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b> Linux	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b> No	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Open gvSIG  
Click New in Project manager  
Click Add layer  
Click Add  
Click Add  
Select /geodata/vector/SHP2D/hidro\_andalucia.shp  
Click Open  
Click ok  
Click layer in TOC  
Click right button  
Select properties  
Click Metadata  
Change Name  
Click Close  
The name shouldn't change, but it does

### History

**#1 - 10/30/2012 04:58 PM - Manuel Madrid**

- Priority changed from Normal to Low

**#2 - 01/29/2014 10:27 AM - Álvaro Anguix**

- Status changed from New to Won't fix

Aquí realmente aplica el nombre con el que manejamos la capa en nuestro proyecto, no necesariamente el nombre del fichero. Entiendo que es correcto el comportamiento.