

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #1225

### Falla Autoplígono entre pentágonos/Autopolygon between pentagons fails

10/04/2012 10:19 AM - Abenchara Socorro

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Juan Lucas Domínguez		
<b>Category:</b>	Vector editing		
<b>Target version:</b>	2.1.0-2217-devel		
<b>Severity:</b>		<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.0.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2055	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>	Linux	<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>	autopolygon, autopolígono	<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>	No	<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

##### ESP - Falla Autoplígono entre pentágonos

##### Pasos

- 1.- Abrir gvSIG
- 2.- Abrir VISTA NUEVA
- 3.- Abrir capa snap\_polygon.shp (<http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/>)
- 4.- Seleccionar la capa en la ToC, luego menú Capa/Comenzar Edición
- 5.- Menú Capa/Insertar/Polígono
- 6.- Dibujar un pentágono cercano al existente
- 7.- Menú Capa/Insertar/Autopolígono
- 8.- Dibujar un autopolígono entre los dos pentágonos (ver adjunto autopol.png). La herramienta funciona bien
- 9.- Dibujar un segundo autopolígono que pase por el anterior y los dos polígonos (ver adjunto autopol2.png)
- 10.- La solución no es buena, se crean vértices erróneos (ver adjunto fallo1.png, vértices 15 y 16)

##### ENG - Autopolygon between pentagons fails

##### Steps

- 1.- Open gvSIG
- 2.- Open NEW VIEW
- 3.- Open layer snap\_polygon.shp (<http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/>)
- 4.- Select layer in Toc, then menu Layer/Start Edition
- 5.- Go to Menu Layer/Insert/Polygon
- 6.- Draw a pentagon near the one that is already drawn
- 7.- Go to Menu Layer/Insert/Autopolygon
- 8.- Draw an autopolygon between both pentagons (see attached autopol.png). Tool works well
- 9.- Draw a second autopolygon between the previous one and both pentagons (see attached autopol2.png)
- 10.- Tool fails in this case... Appear vertices where there is no connection (see attached fallo1.png, vertices 15 y 16)

#### History

##### #1 - 10/22/2012 02:42 PM - Manuel Madrid

- Priority changed from Normal to Low

##### #2 - 12/07/2012 01:47 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.0.0-rc1 to 2.0.0-final

##### #3 - 12/13/2012 12:20 AM - Manuel Madrid

- Target version deleted (2.0.0-final)

**#4 - 01/13/2014 05:03 PM - Álvaro Anguix**

- Assignee set to Juan Lucas Domínguez

- Priority changed from Low to Normal

**#5 - 01/16/2014 01:30 PM - Álvaro Anguix**

- Target version set to 2.1.0-2219-testing

**#6 - 01/20/2014 06:31 PM - Juan Lucas Domínguez**

- Status changed from New to Fixed

This issue does not happen in recent builds (2216)

**#7 - 01/21/2014 09:36 PM - Joaquín del Cerro Murciano**

- Target version changed from 2.1.0-2219-testing to 2.1.0-2217-devel

**#8 - 01/28/2014 09:38 AM - Álvaro Anguix**

- Status changed from Fixed to Closed

**Files**

---

autopol.png	20.9 KB	10/04/2012	Abenchara Socorro
autopol2.png	28.1 KB	10/04/2012	Abenchara Socorro
fallo1.png	8.04 KB	10/04/2012	Abenchara Socorro
fallo2.png	4.92 KB	10/04/2012	Abenchara Socorro
fallo3.png	7.33 KB	10/04/2012	Abenchara Socorro