

**Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #1642**  
**Varios errores detectados en el build 2063**

03/04/2013 09:42 AM - Leticia Riestra

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Urgent	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Juan Lucas Domínguez	
<b>Category:</b> Vector editing	
<b>Target version:</b> 2.1.0-2217-devel	
<b>Severity:</b>	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.0.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2063	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b> No	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Hola

Hemos detectado varios errores en el build 2063. Os los indicamos aquí, con su posible corrección para que los podáis incorporar al nuevo build que publicuéis

**Error 1**

En el config.xml de extEditing teneis asignado la misma posición "601101100" a dos herramientas:

- Symmetry\_geometry
- Stretch\_geometry

Hemos revisado todas las herramientas modify y pensamos que la numeración de Stretch\_geometry debería de ser 601101200.

**Error 2**

En vuestra herramienta de edicion de mover vértice tenéis el método removeVertexGC cuando la geometría de la que se está removiendo el vértice es de tipo MultiPrimitive.

Puede darse el caso que la geometría de tipo multiprimitive solo esté compuesta de un único elemento.

En vuestro código estáis haciendo

```
Geometry resp = this.removeVertex(prim, handler);
for (int k=0; k<np; k++) {
    if (k != i) {
        resp = resp.union(gc.getPrimitiveAt(k));
    }
}
return resp;
```

Si solo tiene un único elemento, en lugar de devolver el Multi correspondiente, estáis devolviendo el elemento.

Hemos modificado y probado el método para que cuando el objeto resultante no sea de tipo Multi, se cree y devuelva ese objeto.

**Error 3**

En vuestra clase WKBPaser2.java tenéis métodos para parsear las geometrías que vienen de base de datos y crear la geometría

correspondiente en gvsig. (método protected Geometry parseGeometry(ByteBuffer data) throws CreateGeometryException).

Dentro de ese método para el caso concreto de MultiPolygon y MultiLineString llamáis a sus correspondientes parseMultiPolygon(data) y parseMultiLineString(data).

#### MultiPolygon

Resulta que dentro de parseMultiPolygon(data) en lugar de crear un objeto de tipo MultiSurface (que es lo que le correspondería por ser un MultiPolygon) construís un Surface... Con lo cual, al redigitalizar la geometría, da un error de cast de tipos porque está intentando meter un surface2d donde tendría que ir un multisurface2d

#### MultiLineString

Con MultiLineString pasa lo mismo que con MultiPolygon. Devolvéis un objeto de tipo LineString en lugar de multilinestring con lo cual, a la hora de digitalizar da un problema. Os enviamos también en el fichero la redefinición de dicho método.

Os mandamos en el fichero adjunto los métodos.

## History

---

### #1 - 04/25/2013 01:42 PM - Manuel Madrid

- Priority changed from High to Urgent

### #2 - 05/09/2013 04:11 PM - Manuel Madrid

- Category set to Vector editing

### #3 - 09/17/2013 05:20 PM - Juan Lucas Domínguez

- Assignee set to Juan Lucas Domínguez

### #4 - 09/19/2013 01:22 PM - Juan Lucas Domínguez

- Status changed from New to Fixed

- Target version set to 2.1.0-2223-rc1

Fixed geometry and GUI issues.

Patches provided by Leticia Riestra (Univ. A Coruña, LBD, CITIC).

gvsig-desktop:r40722

### #5 - 01/13/2014 09:23 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.1.0-2223-rc1 to 2.1.0-2217-devel

### #6 - 01/28/2014 09:33 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed

## Files

---

MetodosCambiados.java	3.76 KB	03/04/2013	Leticia Riestra
-----------------------	---------	------------	-----------------