

**Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #1673**  
**Funcionamiento incorrecto Snappers sobre build 2063**

03/18/2013 09:04 AM - Leticia Riestra

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Urgent	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Juan Lucas Domínguez	
<b>Category:</b> Vector editing	
<b>Target version:</b> 2.1.0-2217-devel	
<b>Severity:</b>	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.0.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2063	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b> No	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Hola

Estoy probando a digitalizar una capa. Tengo varias capas cargadas en la misma vista y he marcado todas las capas para que se tengan en cuenta a la hora de hacer el snapper (botón derecho sobre una capa, comenzar edición, botón derecho sobre la capa, propiedades de edición y he marcado todos las capas de la vista para que se tengan en cuenta en el snapper).

A pesar de que lo he marcado no lo tiene en cuenta.

He estado mirando el código y he visto que dónde se hace esto es en la clase MapControl en su método adjustToHandler.

El problema, o lo que yo pienso que es el problema, es cuando recorre el array layersToSnap porque hace

```
FLyrVect lyrVect = (FLyrVect) layersToSnap.get(j);
```

```
SpatialCache cache = lyrVect.getSpatialCache();
```

```
List geoms = cache.query(e);
```

Resulta que cuando hace cache.query(e) sobre uno de los FLyrVect que no es sobre el que yo marqué "comenzar edición" me devuelve que geoms es null con lo cual, cuando después intenta recorrer dicha geometría para asignarle los valores a los snappers, no entra y no le asigna los valores necesarios.

De esta forma, el snapper solo se hace sobre la capa sobre la que se hizo "Comenzar Edición" y no tiene en cuenta las otras a pesar de que se marcaron

¿Cuál puede ser la solución para esto?

Me urge solucionar esto porque estamos digitalizando y necesitamos que los snappers nos funcionen para todas las capas.

Gracias

**History**

**#1 - 04/25/2013 02:21 PM - Manuel Madrid**

- Priority changed from Normal to Urgent

**#2 - 05/09/2013 04:08 PM - Manuel Madrid**

- Category set to Vector editing

**#3 - 09/17/2013 05:21 PM - Juan Lucas Domínguez**

- Assignee set to *Juan Lucas Domínguez*

**#4 - 09/19/2013 12:34 PM - Juan Lucas Domínguez**

- Status changed from *New* to *Fixed*

- Target version set to *2.1.0-2223-rc1*

This problem does not happen in the current code (gvsig-desktop:r40721).

It probably was solved in other ticket related to snapping.

**#5 - 01/13/2014 09:23 AM - Joaquín del Cerro Murciano**

- Target version changed from *2.1.0-2223-rc1* to *2.1.0-2217-devel*

**#6 - 01/27/2014 06:57 PM - Álvaro Anguix**

- Status changed from *Fixed* to *Closed*