

## gvSIG sensors - Bugs #1716

Task # 1707 (Fixed): Mejorar el overlay de varias gráficas

### Nombres de los ejes compartidos

04/04/2013 11:24 AM - José Badía

<b>Status:</b>	Fixed	<b>Start date:</b>	04/04/2013
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	José Badía	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>		<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Description</b>			
El nombre de los ejes, en algunos casos, no se corresponde con lo que debería (por defecto, el nombre del campo al que representa, si el usuario no ha indicado uno propio)			

#### Associated revisions

Revision 1201 - 04/05/2013 10:13 AM - José Badía

fixes #1716

Nombres de los ejes compartidos

#### History

#1 - 04/05/2013 10:13 AM - José Badía

- Status changed from New to Fixed

- % Done changed from 0 to 100