

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2224

### Al indicar en el config.xml una dependencia opcional a veces parece no tener efecto

01/24/2014 01:12 PM - Joaquín del Cerro Murciano

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Joaquín del Cerro Murciano		
<b>Category:</b>	Application		
<b>Target version:</b>	2.3.0-2402		
<b>Severity:</b>	Blocker	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.1.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2216	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>	No	<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		
<b>Description</b>			
<p>Pues eso, que a veces las dependencias opcionales en el config.xml son ignoradas.</p> <p>A ver si te puedo explicar lo que visto.</p> <p>Si cuando carga los plugins se encuentra esto, por este orden:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- PluginA</li><li>- PluginB depende de PluginA opcional</li></ul> <p>Lo hace bien, mete en el classloader de PluginB el PluginA. Pero si se encuentra:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- PluginB depende de PluginA opcional</li><li>- PluginA</li></ul> <p>Cuando carga el PluginB no tiene cargado el PluginA y no la añade al classloader, y como es opcional decide que no bloquea la carga del PluginB y sigue la carga del resto con el classloader de PluginB "chungo".</p> <p>Sepodria hacer que cuando encuentra el PluginB, si existe la carpeta del PluginA (dependencyPluginConfig!=null), en lugar de opcional lo trate como obligatorio, eso hara que continúe la carga del resto sin cargar el B, y que lo intente en una segunda vuelta, con lo que cuando lo intente de nuevo ya estara cargado el A y funcionara.</p> <p>En general esto iria, pero si por lo que sea peta la carga del PluginA lo interpretara como que hay una referencia ciclica y gvSIG no arrancara. No se lo grabe que puede ser esto. Se supone que tendria que haber un plugin con un config chungo o algo asi para que esto pasese.</p> <p>Creo que el codigo de Launcher.pluginsClassLoaders habria que rehacerlo y cambiar el algoritmo que usa para resolver las dependencias, pero nunca se cuando puede ser el momento de tocarlo.</p>			
<b>Related issues:</b>			
Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2956: Raster calculator ...		Closed	10/31/2014 02/13/2015

#### Associated revisions

Revision 42364 - 10/08/2015 09:48 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2224. rehecho el algoritmo de decision del orden de carga e inicializacion de los plugins.

## History

---

### #1 - 02/18/2014 05:10 PM - Álvaro Anguix

- Assignee set to Joaquín del Cerro Murciano

### #2 - 02/20/2014 12:00 PM - Álvaro Anguix

Con los plugins que tenemos ahora (2220) no sucede.

### #3 - 02/20/2014 12:03 PM - Ignacio Brodín

Esto se solucionó hace dos o tres builds. Comprobé que funcionara porque afectaba para algún proyecto de raster. Yo lo pondría a fixed si Joaquín no dice lo contrario y en caso de que de problemas en el futuro se abre nuevamente.

### #4 - 02/20/2014 12:09 PM - Álvaro Anguix

- Target version changed from 2.1.0-2223-rc1 to 2.2.0-2311-rc2

Lo dejamos abierto porque no sucede, pero podría suceder si cambian las dependencias de algún plugin.

Vamos, que se queda abierto, para estar alertas y saber que hay que arreglarlo a futuro (lo paso post-2.1).

### #5 - 04/04/2014 10:36 AM - Álvaro Anguix

- Assignee deleted (Joaquín del Cerro Murciano)

### #6 - 01/23/2015 08:13 AM - Álvaro Anguix

- Related to gvSIG bugs #2956: Raster calculator simplified GUI added

### #7 - 01/28/2015 12:05 PM - Álvaro Anguix

- Target version deleted (2.2.0-2311-rc2)

### #8 - 10/08/2015 09:53 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Severity set to Blocker

- Target version set to 2.3.0-2402

- Assignee set to Joaquín del Cerro Murciano

- Status changed from New to Fixed

### #9 - 10/15/2015 10:32 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed