

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2320

### Previsualización tamaño en explorador de símbolos no funciona

02/13/2014 06:00 PM - Álvaro Anguix

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	High	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Juan Lucas Domínguez		
<b>Category:</b>	Symbology		
<b>Target version:</b>	2.1.0-2221-testing		
<b>Severity:</b>		<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.1.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2219	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>	Linux	<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>	No	<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

Entre las opciones de un símbolo está su tamaño, color,...

Cualquier cambio que hacemos se puede previsualizar.

El tamaño no funciona (en previsualización) aunque sí tiene efecto en la Vista. En versiones anteriores funcionaba correctamente.

Esto no nos permite saber cómo quedará nuestro símbolo y en determinados casos puede ser importante conocer esta previsualización.

Lo he probado tanto con PNG como con SVG y el comportamiento es similar.

Adjunto captura con un tamaño mínimo (1 pixel) que ignora.

#### History

##### #1 - 02/17/2014 12:05 PM - Juan Lucas Domínguez

- Status changed from New to Fixed

Showing marker symbols in current size.

gvSIG-desktop:r41147

##### #2 - 02/17/2014 01:06 PM - Álvaro Anguix

- Target version changed from 2.1.0-2221-testing to 2.1.0-2219-testing

##### #3 - 02/19/2014 10:24 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to New

- gvSIG build changed from 2218 to 2219

En la 2219 sigue sucediendo el bug.

##### #4 - 02/19/2014 10:25 AM - Álvaro Anguix

- Target version changed from 2.1.0-2219-testing to 2.1.0-2221-testing

##### #5 - 02/19/2014 11:26 AM - Juan Lucas Domínguez

- Status changed from New to Fixed

Hola. En mi workspace funciona y el código está subido. Si en 2219 no funciona debe ser porque ese build se hizo sin actualizarse del todo (estos días hay problemillas con la generación de builds). La previsualización obedece al tamaño solo cuando se usan píxels como unidad de tamaño ya que en otros casos el tamaño del símbolo en pantalla no es fijo (depende de la escala de la vista)

**#6 - 02/19/2014 11:54 AM - Álvaro Anguix**

Ok, lo dejo como fixed y lo pruebo en el 2220

**#7 - 03/09/2014 11:24 PM - Álvaro Anguix**

- Status changed from Fixed to Closed

**Files**

---

previsualizacion.png	11.4 KB	02/13/2014	Álvaro Anguix
----------------------	---------	------------	---------------