

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2324

### Iconos de edición viejos

02/17/2014 01:26 PM - Álvaro Anguix

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b> Joaquín del Cerro Murciano	
<b>Category:</b> Application	
<b>Target version:</b> 2.1.0-2219-testing	
<b>Severity:</b>	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.1.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2218	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b> No	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Los iconos de edición no son los más nuevos que existen en las últimas versiones de la 1.x  
Subiré aquí los nuevos para su inclusión.

### History

#### #1 - 02/17/2014 01:58 PM - Álvaro Anguix

- File action.zip added

Añado un zip con los iconos "action" de edición actualizados.

#### #2 - 02/17/2014 01:59 PM - Álvaro Anguix

Por cierto, he identificado que hay 2 iguales, layer-insert-poligon y layer-insert-polygon. No sé cual de los 2 usa realmente gvSIG, por lo que he actualizado ambos, pero habría que eliminar el que no se utilice (que supongo que será el poligon, que es el incorrecto en inglés).

#### #3 - 02/17/2014 08:10 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Status changed from New to Fixed

- Target version changed from 2.1.0-2221-testing to 2.1.0-2219-testing

He actualizado los iconos y eliminado "layer-insert-poligon" que al parecer no se estaba usando.

#### #4 - 02/18/2014 10:39 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed

### Files

action.zip	21.3 KB	02/17/2014	Álvaro Anguix
------------	---------	------------	---------------