

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2583

Can't save a temporary layer

06/19/2014 05:05 AM - Antonio Falciano

Status:	Closed	% Done:	0%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Joaquín del Cerro Murciano		
Category:	Vector editing		
Target version:	2.1.0-2260		
Severity:	Minor	Add-on version:	
gvSIG version:	2.1.0	Add-on build:	
gvSIG build:	2229	Add-on resolve version:	
Operative System:	Windows	Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:		Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

If I edit a temporary shp layer created by one geoprocess and then try to save the edits, a warning says that it's not possible and consequently I'm forced to discard the changes.

Related issues:

Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2850: Error opening a pr...	Closed	10/03/2014
Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2837: Error saving project	Closed	09/22/2014
Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2973: Error saving a pro...	Invalid	11/06/2014
Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2972: Error opening a pr...	Invalid	11/06/2014
Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 2675: File locking	Closed	07/15/2014
Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 3067: Aviso en el log de...	New	12/16/2014

Associated revisions

Revision 41853 - 11/25/2014 04:22 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2583, añadido soporte en gvSIG para marcar capas como temporales. Las capas temporales no se guardarán en el proyecto.

Revision 626 - 11/25/2014 04:26 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2583, añadido soporte en los geoprosesos para que las capas temporales se generen como capas temporales en gvSIG.

Revision 129 - 11/25/2014 04:26 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2583, añadido soporte en los geoprosesos para que las capas temporales se generen como capas temporales en gvSIG.

Revision 632 - 12/15/2014 09:25 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2583. Libera el featureStore cuando termina de usarlo para desbloquear los ficheros/recursos que tuviese cogidos

Revision 41882 - 12/15/2014 09:30 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2583, añadido que libere recursos al terminar la edición en modo append.

refs #2583, sustituido lanzar una excepcion por presentar un mensaje de error en el log cuando se intenta notificar el cierre de un recurso ya cerrado.

History

#1 - 06/19/2014 05:29 AM - Antonio Falciano

- File gvSIG.log added

#2 - 06/26/2014 04:37 AM - Antonio Falciano

The same issue happens with layer created by SEXTANTE and saved on the disk.
In the following error reported in the gvSIG.log:

Caused by: Error while executing an action in resource 'MultiResource ...etc.

the three files (shp, dbf and shx) of the SHP file are repeated 4 times, why? Maybe the issue may depend by this anomaly.

PS: This ticket would be title "Can't save edit in SHPs generated by SEXTANTE"

#3 - 10/03/2014 06:47 AM - Antonio Falciano

Severity: Major

This ticket should be titled "Can't save edit in SHPs generated by SEXTANTE geoprocesses (not gvSIG ones)"

I think that it's related at least in part to #2849 (*GeoAlgorithm vs AbstractSextanteGeoProcess*).

The issue is still present in build 2247.

#4 - 10/29/2014 01:31 PM - Antonio Falciano

- Target version set to 2.1.0-2259-rc3

The Geoprocesses work quite fine now, but this tedious issue makes very difficult to edit vector layers generated by SEXTANTE geoprocesses (e.g. "Create random vector layer"). The only possible workaround at the time of writing (build 2254) consists into avoiding the use of SEXTANTE temporary layers (saving all layers on the disk), saving the project, closing and restarting gvSIG and... finally editing the layer. Very time consuming.

#5 - 10/31/2014 08:52 AM - Álvaro Anguix

- Related to gvSIG bugs #2850: Error opening a project added

#6 - 10/31/2014 08:52 AM - Álvaro Anguix

- Related to gvSIG bugs #2837: Error saving project added

#7 - 11/14/2014 05:25 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Related to gvSIG bugs #2973: Error saving a project added

#8 - 11/14/2014 05:27 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Related to gvSIG bugs #2972: Error opening a project after a Spatial join added

#9 - 11/14/2014 05:47 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.1.0-2259-rc3 to 2.1.0-2255-testing

#10 - 11/22/2014 11:39 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.1.0-2255-testing to 2.1.0-2259-rc3

#11 - 11/25/2014 03:52 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.1.0-2259-rc3 to 2.1.0-2258-testing

- Assignee set to Joaquín del Cerro Murciano

#12 - 11/25/2014 04:47 PM - Joaquín del Cerro Murciano

He hecho algunas correcciones, pero no tengo clara que lo que haya tocado corrija el problema.

He añadido soporte para que en gvSIG puedan haber capas temporales y he modificado los geoprosesos para que las capas que se generen como temporales se marquen adecuadamente,

Las capas temporales no se guardarán con el proyecto.

Respecto al problema que cuentas que te pasa al editar una capa generada a partir de un geoproseso, no lo he podido reproducir.

He intentado hacer:

- cargar una capa de poligonos
- Hacer un buffer con sextante indicando el fichero de salida (no una capa temporal)
- Poner en edicion la capa generada.
- Crear un rectangulo.
- Terminar edicion y decirle que lo guarde. Lo ha guardado sin errores.
- He guardado el proyecto
- He cerrado gvSIG y lo he vuelto a abrir
- He cargado el proyecto de nuevo y ahí estaban las dos capas, y la generada con el geoproseso de buffer con su rectangulo extra.

He probado también diciéndole al geoproseso que genere una capa temporal y también ha funcionado, pero claro, no se guardó en el proyecto la capa.

He probado tanto con el buffer de gvSIG como con el "Fixed distance buffer" de sextante, y los resultados son los mismo.

¿ Alguna idea sobre si estoy haciendo algo distinto a lo que has hecho ?

#13 - 11/26/2014 04:35 AM - Antonio Falciano

Joaquín del Cerro Murciano wrote:

*He añadido soporte para que en gvSIG puedan haber capas temporales y he modificado los geoprosesos para que las capas que se generen como temporales se marquen adecuadamente,
Las capas temporales no se guardarán con el proyecto.*

Ok, thank you very much. Skipping the temporary layers when saving a project is a good idea.

Respecto al problema que cuentas que te pasa al editar una capa generada a partir de un geoproseso, no lo he podido reproducir.

[...]

¿ Alguna idea sobre si estoy haciendo algo distinto a lo que has hecho ?

In order to reproduce the issue:

- create a random vector layer of points (with or without saving it on the disk);
- start editing and add a new point feature;
- try to save the layer.

Result:

- the layer can't be saved, so I'm forced to discard the changes;
- furthermore, I've just discovered that if I open the attribute table, I can see a new record (but not the relative geometry, because I discarded the changes before). Consequently the layer is corrupted, because there's a misalignment between geometries and alphanumeric attributes. This issue happens only with temporary layers.

#14 - 11/26/2014 06:54 AM - Álvaro Anguix

In Linux (ubuntu 64) it works and the layer can be saved.

#15 - 11/27/2014 05:22 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- *Operative System set to Windows*
- *Target version changed from 2.1.0-2258-testing to 2.1.0-2259-rc3*

He estado haciendo pruebas y añadiendo trazas y ya tengo una idea de que puede estar pasando.

Cuando se edita una capa shape se hace:

- Se genera una capa temporal con todos los datos.
- Se borran los ficheros de la capa originales
- Se renombran/mueven los ficheros temporales con el nombre de los originales.

El error se esta produciendo cuando intenta borrar los ficheros originales, no puede y falla. Parece ser que no consigue cerrar los ficheros y cuando intenta borrarlos no puede por que el mismo los tiene en uso.

Ademas esto solo pasa en Windows, en linux los cierra adecuadamente y no tiene problemas para borrarlos.

A ver si lo puedo corregir para los proximos builds.

#16 - 11/28/2014 05:45 PM - Antonio Falciano

- *File cant_save_dbf_2258.png added*
- *File cant_save_dbf_2258.log added*

I've just tried with build 2258 and it seems due to file locking (see #2675).

I attach the new gvSIG.log and the more verbose warning message.

#17 - 12/01/2014 03:00 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- *Target version changed from 2.1.0-2259-rc3 to 2.1.0-2268-rc4*

#18 - 12/10/2014 11:18 AM - Álvaro Anguix

- *Target version changed from 2.1.0-2268-rc4 to 2.1.0-2260*

#19 - 12/10/2014 02:05 PM - Álvaro Anguix

- *Related to gvSIG bugs #2675: File locking added*

#20 - 12/16/2014 12:16 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Related to gvSIG bugs #3067: Aviso en el log de "notify close in a resource already closed" added

#21 - 12/16/2014 12:27 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Status changed from New to Fixed

Bueno, creo que ya esta.

Sigue habiendo un problema, #3067, pero yo daría el ticket este ya por cerrado ya que parece que en Windows ya edita y guarda los datos en capas creadas desde los geoprocesos.

Por lo que he visto habian varios problemas, por un lado en el proveedor de shape, y por otro en la libreria de geoprocesos.

#22 - 12/17/2014 05:03 PM - Antonio Falciano

- Status changed from Fixed to Closed

Joaquín del Cerro Murciano wrote:

Bueno, creo que ya esta.

Sigue habiendo un problema, #3067, pero yo daría el ticket este ya por cerrado ya que parece que en Windows ya edita y guarda los datos en capas creadas desde los geoprocesos.

Por lo que he visto habian varios problemas, por un lado en el proveedor de shape, y por otro en la libreria de geoprocesos.

It works like a charm in build 2260, thanks.

Files

gvSIG.log	339 KB	06/19/2014	Antonio Falciano
cant_save_dbf_2258.png	24.3 KB	11/28/2014	Antonio Falciano
cant_save_dbf_2258.log	348 KB	11/28/2014	Antonio Falciano