

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #2984

### Printing fails if a null geometry is found

11/10/2014 04:55 AM - Cesar Martinez Izquierdo

<b>Status:</b> Closed	<b>% Done:</b> 0%
<b>Priority:</b> Normal	<b>Spent time:</b> 0.00 hour
<b>Assignee:</b>	
<b>Category:</b>	
<b>Target version:</b> 2.1.0-2255-testing	
<b>Severity:</b> Minor	<b>Add-on version:</b>
<b>gvSIG version:</b> 2.1.0	<b>Add-on build:</b>
<b>gvSIG build:</b> 2254	<b>Add-on resolve version:</b>
<b>Operative System:</b>	<b>Add-on resolve build:</b>
<b>Keywords:</b>	<b>Proyecto:</b>
<b>Has patch:</b> Yes	<b>Hito:</b>
<b>Add-on name:</b> Unknown	

**Description**

Printing or exporting to PDF or PS fails if a null geometry is found.

Null geometries should not happen (a valid geometry with type NONE should be used instead), so they can only be caused by a corrupt layer or a bug in a driver. In any case, it is better to complete the printing even if a null geometry is found.

The attached patch for Core shows an error if a null geometry is found while printing, but it allows to complete the printing process (skipping the null geometries). Note that currently we are already skipping null geometries when drawing on screen.

#### Associated revisions

##### Revision 41814 - 11/14/2014 07:19 AM - Joaquín del Cerro Murciano

Printing fails if a null geometry is found, refs #2984 (cmartinez)

##### Revision 41828 - 11/20/2014 09:14 AM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #2984. Eliminada la salida al log que avisa que se ha encontrado una geometria a null en el print del AbstractVectorialLegend.

#### History

##### #1 - 11/14/2014 05:47 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.1.0-2259-rc3 to 2.1.0-2255-testing

##### #2 - 11/14/2014 07:19 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Status changed from New to Fixed

##### #3 - 11/14/2014 07:29 AM - Joaquín del Cerro Murciano

He metido los cambios pero he modificado dos cositas, las comento para que las puedas tener en cuenta en proximas veces...

- No es un error que te aparezcan geometrias a null recorriendo una set, tenemos que acostumbrarnos a que podemos encontrarlas, asi que he cambiado el LOG.error por un LOG.info.

- Decidimos que los mensajes en el LOG no van traducidos y siempre que sea posible van en ingles. Al fin y al cabo el log lo vemos los desarrolladores y asi no recargamos las tareas de los traductores.

Gracias por el aporte ;)

#### #4 - 11/17/2014 04:22 AM - Cesar Martinez Izquierdo

Gracias Joaquín. Si es correcto que un set pueda devolver geometrías nulas, me pregunto si es necesario informar de ello en el log. ¿Envío un parche para quitar la condición de logging?

#### #5 - 11/17/2014 04:48 AM - Joaquín del Cerro Murciano

Cesar Martinez Izquierdo wrote:

*Gracias Joaquín. Si es correcto que un set pueda devolver geometrías nulas, me pregunto si es necesario informar de ello en el log. ¿Envío un parche para quitar la condición de logging?*

Pues la verdad es que estuve tentado de quitar la traza en el log y no supe que hacer al final. Si crees que no merece la pena sacar ese mensaje en el log me lo dices y lo quitamos.

Respecto a lo de haber geometrías a null... pues al menos se me ocurre ahora un par de casos. Por ejemplo:

- Una tabla de BBDD que tenga la columna geometría a null. Eso se traduce en que cuando gvSIG consulta la geometría del Feature obtiene un null.
- Un shape puede contener Líneas o Polígonos que tengan 0 vértices. El driver de shape actual deja un null en la geometría del Feature.

En estos casos antes se construía un objeto de clase NullGeometry para ahorrarse las comprobaciones de null, pero me parece una gorrinada y lo he ido quitando allá donde lo he visto, así que cuando no hay geometría ahora simplemente hay un null en el Feature.

#### #6 - 11/18/2014 05:02 AM - Cesar Martinez Izquierdo

Por mi quítalo, así simplificamos el bucle. Si quieres que adjunte un parche me lo dices.

#### #7 - 11/20/2014 09:17 AM - Joaquín del Cerro Murciano

Cesar Martinez Izquierdo wrote:

*Por mi quítalo, así simplificamos el bucle. Si quieres que adjunte un parche me lo dices.*

Pos ya lo he quitado.

#### #8 - 11/24/2014 08:20 AM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed

#### Files

---

null-geom.patch	2.23 KB	11/10/2014	Cesar Martinez Izquierdo
-----------------	---------	------------	--------------------------