

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #3112

Union geoprocess lasts a lot

01/16/2015 02:01 PM - Mario Carrera

Status:	Closed	% Done:	0%
Priority:	Normal	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Francisco Díaz Carsí		
Category:	Geoprocess		
Target version:	2.2.0-2303 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.90)		
Severity:	Minor	Add-on version:	
gvSIG version:	2.1.0	Add-on build:	
gvSIG build:	2262	Add-on resolve version:	
Operative System:		Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:		Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

The Union geoprocess (gvSIG vector geoprocesses) takes a lot of time in finishing. It finishes the two processes quickly, but at the second one, when the time bar is completed it takes several minutes at the same point without finishing the geoprocess.

At the end the results are correct but it takes a lot.

I attach the log file.

Associated revisions

Revision 658 - 03/02/2015 12:47 PM - Francisco Díaz Carsí

refs #3112 Aceleracion del geoprocreso unión

History

#1 - 02/25/2015 02:08 PM - Álvaro Anguix

- Assignee set to Francisco Díaz Carsí

#2 - 02/25/2015 02:08 PM - Álvaro Anguix

- Target version set to 2.2.0-2311-rc2

#3 - 03/02/2015 01:02 PM - Francisco Díaz Carsí

- Status changed from New to Fixed

Este geoprocreso se divide en tres subprocesos:

#El cálculo de la intersección de las dos capas

#El cálculo de la diferencia entre la primera capa y la segunda

#El cálculo de la diferencia entre la segunda capa y la primera

En los cálculos de la diferencia entre capas había un gran cuello de botella porque para hacerlo generaba una geometría temporal con la unión de todas las geometrías de la capa que llega como primer argumento y para ello se la recorría añadiendo una a una las geometrías de dicha capa en la geometría temporal pasando cada vez por un proceso de la librería de JTS que, conforme la geometría temporal iba creciendo le costaba más. Además, como este proceso no está contabilizado en la barra de progreso podía darle la impresión al usuario de que gvSIG se había quedado colgado.

Esto lo he sustituido por un recorrido por las geometrías de dicha capa, guardándolas en un array y llamando una única vez al proceso de JTS. He hecho alguna prueba y, como ejemplo, se puede ver que antes con la capa de parcelas de Valencia el proceso de generación de la geometría duraba horas y, ahora, dura apenas 3 segundos.

El resto de subprocesos no he visto manera de acelerarlos pues inevitablemente tienen que recorrerse las capas para operar con las geometrías.

#4 - 03/02/2015 01:03 PM - Francisco Díaz Carsí

El arreglo será efectivo cuando se genere un nuevo build de geoprocesos.

#5 - 03/02/2015 06:43 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- *Target version changed from 2.2.0-2311-rc2 to 2.2.0-2303 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.90)*

#6 - 04/07/2015 12:11 PM - Álvaro Anguix

- *Status changed from Fixed to Closed*

Files

gvSIG-union.log	329 KB	01/16/2015	Mario Carrera
-----------------	--------	------------	---------------