

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4284

### swap colour assigned in unique values simbology / colores mezclados asignados a la simbologia

07/11/2016 08:55 PM - Mario Fevre

<b>Status:</b>	New	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>			
<b>Category:</b>	Symbology		
<b>Target version:</b>			
<b>Severity:</b>	Minor	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.3.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2425	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

## ES

Esto puede estar relacionado con el gvSIG bugs #4253

<https://redmine.gvsig.net/redmine/issues/4253>

a veces al asignar colores a una categoría este es asumida por otra.

Este error se puede reproducir al asignar colores a un listado de al menos 5 categorías.

COmo caso extremo envío ajunto proj y capa, aquí al asignarle un símbolo a cualquier categoría es asumido por todas.

Sin embargo al asignarles nombre de etiquetado l comportamiento se normaliza.

## EN

This might be related to gvSIG bugs #4253

<https://redmine.gvsig.net/redmine/issues/4253>

Some times,when, assigning color to a "unique value" category, this color is adopted by other category.

This bug can be reproduced by adding categories, at least 5.

As extreme case, attached file (proj and shapefile), there, assign one symbol to any category and get the same symbol for all of them.

However if label names are assigned behaviour gets normal.

#### History

#1 - 07/25/2016 11:41 AM - Álvaro Anguix

- File gvSIG.log added

El problema parece estar en aplicar simbología y que esta no tenga ninguna etiqueta. Se configura la capa y al darle aplicar se asume el primer símbolo definido para todos los valores. Adjunto log.

#2 - 07/25/2016 07:02 PM - Álvaro Anguix

- Category set to Symbology

#3 - 04/13/2020 11:34 AM - Álvaro Anguix

añado que si por ejemplo cambiamos el color de 4 colores, le damos "Aplicar", y luego cambiamos el quinto color/símbolo, al darle a "Aplicar" dejará los 4 primeros iguales y el 5º diferente.

## Files

---

mapachico.gvsproj	24.3 KB	07/11/2016	Mario Fevre
basechica.shx	1.48 KB	07/11/2016	Mario Fevre
basechica.shp	33.3 KB	07/11/2016	Mario Fevre
basechica.prj	611 Bytes	07/11/2016	Mario Fevre
basechica.dbf	12.2 KB	07/11/2016	Mario Fevre
gvSIG.log	458 KB	07/25/2016	Álvaro Anguix