

## Application: gvSIG desktop - gvSIG feature requests #4529

### Eliminar calculo innecesario del envelope de una capa.

07/09/2017 10:31 AM - Joaquín del Cerro Murciano

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Joaquín del Cerro Murciano		
<b>Category:</b>	Database		
<b>Target version:</b>	2.4.0-2828		
<b>gvSIG version:</b>	2.4.0	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown	<b>Hito:</b>	
<b>Add-on version:</b>			

#### Description

En el momento de añadir una capa de BBDD a la vista se calcula siempre el envelope de esta, aunque solo es necesario calcularlo para la primera capa o grupos de capas que se añade. Cuando se estan añadiendo capas muy grandes y segun el gestor de BBDD este calculo puede ser muy pesado. Por ejemplo, con SQL Server y una capa de 400.000 puntos, puede tardar mas de 5 segundos. Si la capa no va a ser pintada por que esta fuera del rango de escala para pintarla, se pierde ese tiempo igualmente aunque no se necesite.

Estaría bien que al añadir una capa de BBDD solo se calcule el envelope si la capa que añadimos es la primera capa de la vista.

#### Associated revisions

**Revision 43359 - 07/09/2017 10:32 AM - Joaquín del Cerro Murciano**

refs #4529, eliminado el calculo del envelope de una capa de BBDD cuando no es la primera capa de la vista.

#### History

**#1 - 07/09/2017 10:35 AM - Joaquín del Cerro Murciano**

- Status changed from New to Fixed

**#2 - 07/26/2017 07:46 AM - Álvaro Anguix**

- Status changed from Fixed to Closed