

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4907

### [PG] Geoproceso de buffer lateral. Se pierden vertices en el poligo resultante.

06/27/2018 01:37 PM - Joaquín del Cerro Murciano

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	High	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Óscar Martínez		
<b>Category:</b>	Geoprocess		
<b>Target version:</b>	2.4.1-2855-RC1 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.225)		
<b>Severity:</b>	Minor	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.4.1	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2854	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

Cuando se realiza un buffer lateral con distancias grandes, superior a la longitud de un segmento de la linea, se come verties.

#### History

#1 - 06/28/2018 03:57 AM - Óscar Martínez

- Status changed from *In progress* to *Fixed*

Añadida una opción para usar las geometrías originales y no las simplificadas.

#2 - 07/09/2018 02:14 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from *2.5.0-2930-final* to *2.4.1-2855-RC1 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.225)*

#3 - 02/18/2019 04:58 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from *Fixed* to *Closed*