

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #4941

### [PG] Error en la seleccion por polilinea

10/02/2018 11:29 AM - Joaquín del Cerro Murciano

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Óscar Martínez		
<b>Category:</b>			
<b>Target version:</b>	2.5.0-2911 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.239)		
<b>Severity:</b>	Minor	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	3.0.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>		<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

Al parecer se comporta como la seleccion por poligono, seleccionando mas geometrias de las que toca, y no permitiendo usar una linea con un solo segmento para realizar la seleccion.

*Funciona como selección por polígono: cierra la polilínea (primer y último vértice los une virtualmente) y selecciona los elementos que intersectan con ese polígono, en lugar de con la polilínea.*

*Por eso mismo, cuando dibujas una polilínea de 2 vértices sólo, falla.*

*Sólo funciona (de manera incorrecta) con polilíneas de más de 2 vértices.*

#### Associated revisions

Revision 43938 - 10/02/2018 01:45 PM - Óscar Martínez

refs #4941, solucionado problema en la herramienta de selección por polilínea

#### History

#1 - 10/02/2018 11:30 AM - Joaquín del Cerro Murciano

- Subject changed from Error en la seleccion por polilinea to [PG] Error en la seleccion por polilinea

#2 - 10/02/2018 01:58 PM - Óscar Martínez

- Target version changed from 3.0.0 to 2.5.0-2911 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.239)

- Status changed from New to Fixed

#3 - 02/18/2019 05:14 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed