

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5130

Geometrias al alejarse dejan de visualizarse

10/31/2019 05:13 PM - Óscar Martínez

Status: Closed	% Done: 0%
Priority: Normal	Spent time: 0.00 hour
Assignee: Óscar Martínez	
Category:	
Target version: 2.5.0-2928	
Severity: Minor	Add-on version:
gvSIG version: 2.5.0	Add-on build:
gvSIG build:	Add-on resolve version:
Operative System:	Add-on resolve build:
Keywords:	Proyecto:
Has patch:	Hito:
Add-on name: Unknown	

Description

Al alejarse el optimizador de pintado hacia que las geometrías, una vez optimizadas que eran por debajo del pixel no se pintaban bien o dejaban de visualizarse. Ahora hace que como mínimo se pinte un pixel lo que permita su visualización siempre.

Associated revisions

Revision 44545 - 10/31/2019 05:35 PM - Óscar Martínez

refs #5130 Pintado de geometrias lejanas al menos por un pixel

History

#1 - 11/04/2019 01:26 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed