

Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5169

Falla cuando se crea un MemoryFeatureStore que no contenga geometrias.

11/26/2019 11:34 AM - Joaquín del Cerro Murciano

Status:	Closed	% Done:	0%
Priority:	Immediate	Spent time:	0.00 hour
Assignee:	Joaquín del Cerro Murciano		
Category:			
Target version:	2.5.1-3001 (rev. org.gvsig.desktop-2.0.259)		
Severity:	Minor	Add-on version:	
gvSIG version:	2.5.0	Add-on build:	
gvSIG build:		Add-on resolve version:	
Operative System:		Add-on resolve build:	
Keywords:		Proyecto:	
Has patch:		Hito:	
Add-on name:	Unknown		

Description

Related issues:

Duplicated by Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 5156: Falla terminar ... **Closed** **11/19/2019**

Associated revisions

Revision 44617 - 11/26/2019 04:40 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #5169, Añadido a los metodos setCoordinateAt/addVertex/insertVertex/setVertex/ensureCapacity de OrientablePrimitive que devuelban la geometria que estan modificando para facilitar la constuccion de geometrias.

Revision 44618 - 11/26/2019 04:43 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #5169, Añadido test sobre stores de features en memoria que no contengan geometrias y corregidos los errores que habian con estos. Se han actualizado tambien los test de estos con geometrias.

History

#1 - 11/26/2019 04:46 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Status changed from New to Fixed

He añadido test en dap.impl sobre memory stores de features que no contengan geometrias y he corregido los errores que se daban.

Falta probar que la carga de accidentes de ARENA2 en BBDD funciona correctamente sin tener que añadir a las incidencias una geometria que añadi por que sin ella fallaba.

#2 - 11/26/2019 04:54 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Duplicated by gvSIG bugs #5156: Falla terminar edicion en un store en memoria si no tiene geometrias added

#3 - 01/21/2020 07:42 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed