

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5325

### Cuando creamos una capa SHP nueva de líneas o polígonos, no se crea como Multigeometría

07/07/2020 03:45 PM - Mario Carrera

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Joaquín del Cerro Murciano		
<b>Category:</b>	Vector editing		
<b>Target version:</b>	2.5.1-3027		
<b>Severity:</b>	Minor	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.5.1	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	3026	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

Al crear una capa SHP nueva de polígonos o líneas, se crea de tipo Polygon o Line, no Multipolygon o Multiline.

#### Associated revisions

Revision 45139 - 07/07/2020 11:07 PM - Joaquín del Cerro Murciano

refs #5325, modificados los tipos de geometria que soporta el shp.

#### History

#1 - 07/07/2020 11:08 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Assignee set to Joaquín del Cerro Murciano
- Status changed from New to Fixed

#2 - 07/14/2020 12:45 PM - Álvaro Anguix

- Status changed from Fixed to Closed