

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #5525

### Los geoprocesos Área de influencia e Intersección crean capas Polygon2D, no Multipolygon2D

12/14/2020 04:58 PM - Mario Carrera

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Francisco Díaz Carsí		
<b>Category:</b>	Geoprocess		
<b>Target version:</b>	2.6.0-3302		
<b>Severity:</b>	Minor	<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.5.1	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	3046	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>		<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>		<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

Al ejecutar los geoprocesos Área de influencia o Intersección (creo que debe ocurrir con todos), crea capas de tipo Polygon2D, cuando deberían ser Multipolygon2D.

Esto hace que si luego vamos a aplicar otros geoprocesos con la capa resultante y otras capas (por ejemplo Intersección de una capa obtenida de un buffer con otra capa nuestra multipolygon) nos crea una capa vacía.

#### Related issues:

Related to Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs # 5526: Al exportar una ca... **Closed** **12/14/2020**

#### Associated revisions

##### Revision 2885 - 12/16/2022 11:31 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5525 Fix TrimaNamesTranslator

##### Revision 46897 - 12/16/2022 11:37 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5525 Sobreescritura del tipo de geometría en el archivo dal con lo que dice el archivo SHP

##### Revision 1850 - 12/16/2022 11:41 AM - Francisco Díaz Carsí

refs #5525 Arreglada la longitud de los nombres de los campos del resultado

#### History

##### #1 - 12/14/2020 05:00 PM - Mario Carrera

- Related to gvSIG bugs #5526: Al exportar una capa vectorial multigeometría a SHP, la capa de polígonos se crea como de tipo "Surface" added

##### #2 - 01/19/2023 07:59 PM - Joaquín del Cerro Murciano

- Target version changed from 2.6.1-final to 2.6.0-3302

- Assignee set to Francisco Díaz Carsí

- Status changed from New to Fixed

Se han encontrado dos problemas durante el trabajo sobre este punto.

El tipo de geometría que se almacenaba en los metadatos del shape era incorrecto. Se ha hecho que el shape, una vez cargado actualice los metadatos de este relacionados con el tipo de geometría por los que acaba de cargar del shape.

Por otra parte, había un problema en la comparación de los valores numéricos similar a la que se daba en #5540.

**#3 - 08/03/2023 02:17 PM - Álvaro Anguix**

*- Status changed from Fixed to Closed*