

## Application: gvSIG desktop - gvSIG bugs #945

### Move vertex doesn't works ok.

08/03/2012 10:35 AM - María Maluenda

<b>Status:</b>	Closed	<b>% Done:</b>	0%
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Spent time:</b>	0.00 hour
<b>Assignee:</b>	Juan Lucas Domínguez		
<b>Category:</b>	Vector editing		
<b>Target version:</b>	2.0.0-rc1		
<b>Severity:</b>		<b>Add-on version:</b>	
<b>gvSIG version:</b>	2.0.0	<b>Add-on build:</b>	
<b>gvSIG build:</b>	2049	<b>Add-on resolve version:</b>	
<b>Operative System:</b>	Linux	<b>Add-on resolve build:</b>	
<b>Keywords:</b>		<b>Proyecto:</b>	
<b>Has patch:</b>	No	<b>Hito:</b>	
<b>Add-on name:</b>	Unknown		

#### Description

- 1.- Open gvSIG
- 2.- Open new View
- 3.- Add polygon shape layer: [http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/poligonos\\_logrono.zip](http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/poligonos_logrono.zip)
- 4.- Edit layer: Active layer in Toc, right button, Start edition.
- 5.- Click in edition tool: Selection
- 6.- Select a polygon in a vertex, click two times.
- 7.- The polygon change their color two times.
- 8.- At this moment you can move the vertex which is selected now. But you can't see movement of the polygon.

- 
- 1.- Abrir gvSIG
  - 2.- Abrir una nueva vista
  - 3.- Añadir capa shape de tipo poligonal= [http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/poligonos\\_logrono.zip](http://downloads.gvsig.org/download/geodata/vector/SHP2D/poligonos_logrono.zip)
  - 4.- Editar capa: Activar la capa en Toc, botón derecho, Iniciar Edición.
  - 5.- Seleccionar la herramienta de Edición: Selección
  - 6.- Seleccionar un vértice del polígono 2 veces
  - 7.- El polígono cambia de color en 2 ocasiones.
  - 8.- En este momento se puede mover el vértice seleccionado. Pero no se puede ver el movimiento del polígono.

#### History

##### #1 - 10/30/2012 06:46 PM - Manuel Madrid

- Target version set to 2.0.0-rc1

##### #2 - 11/19/2012 02:54 PM - Juan Lucas Domínguez

- Status changed from New to Fixed

- Assignee set to Juan Lucas Domínguez

I cannot reproduce this error. It is probably fixed after previous bugfixes.

##### #3 - 12/03/2012 01:36 PM - Vicent Domenech

- Status changed from Fixed to Closed

